

Joueur _____

Date création _____

Nom _____

Classe _____ Niveau _____

Race _____ Alignement _____

Dieu _____ Age _____

Taille _____ Poids _____ Yeux _____

Cheveux _____ Classe Sociale _____

Signes particuliers _____

Portrait

FOR	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	Paralyse & Constriction
		Mod. _____		
INT	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	Souffle & Trappes
		Mod. _____		
SAG	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	Maladies & Poisons
		Mod. _____		
DEX	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	Magie Arcanique & Illusion
		Mod. _____		
CON	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	Magie Divine & Polymorphie
		Mod. _____		
CHA	<input type="text"/>	_____	<input type="checkbox"/>	Mort Magique, Charme & Peur
		Mod. _____		

Classe d'Armure


Armure _____

Bouclier _____

Dex. _____

Autre _____

Autre _____

CA 

ER _____ EV _____

Encombrement _____

BtH

Initiative

Points de Vie

Total Dé de Vie _____ Mod. Const. _____

Armes	Bonus Toucher		Dégâts	Bonus Dégâts		EV
	FO	MA		FO	MA	
	FO	MA		FO	MA	
	FO	MA		FO	MA	
	FO	MA		FO	MA	
	FO	MA		FO	MA	
	DE	MA			MA	
	DE	MA			MA	
	DE	MA			MA	

Talents & Pouvoirs Speciaux

Points d'Experience

Niveau Suivant _____

Notes

Langues

Objets Normaux

(EV)

Objets Magiques

(EV)

Possessions

(Unité _____) _____ (Unité _____) _____ (Unité _____) _____
